Als u het project zelf wilt bewerken, zien hoe het in elkaar zit of misschien wel wilt helpen het verder te ontwikkelingen kunt u de volgende stappen volgen.

1) Ga naar <https://github.com/renesteeman/Informatica-Methode-Xampp>

2) Klik op clone or download (groene knop rechts).

3) Terwijl de download bezig is kunt u de nodige software installeren, ga hiervoor naar <https://www.apachefriends.org/index.html> en download XAMPP voor uw platform.

4) Start de XAMPP installer en volg de stappen en installeer alle onderdelen.

5) Start nu XAMPP op en klik op config

6) Vink apache en MySQL aan onder autostart of modules en klik op save

7) Zorg ervoor dat Apache en MySQL aan staan, zo niet klik dan op start.

8) Ga de folder waar u XAMPP geïnstalleerd heeft

9) Ga naar htdocs, dit is de folder waar u alle bestanden van een website kunt zetten om het in de localhost te kunnen gebruiken

10) Zet de bestanden van github in htdocs (niet gezipt)

11) De meeste functionaliteit van de site zou nu moeten werken, voor het laatste deel (de coockies) moet u terug naar de installatie map en dan naar de folder genaamd php.

12) Open php.ini in een tekstverwerkingsprogramma en voeg aan het eind de volgende code toe:

;for the inforca project only, change it when you start an other project!

session.save\_path = "PathToHtdocs/InforcaFolder/bestanden/tmp"

session.cookie\_domain = inforca.nl

session.cookie\_lifetime = 34560

Denk eraan om bij session.save\_path het aan te passen aan uw installatie locatie en naam voor de Inforca folder.

13) Herstart XAMPP

14) Ga naar een webbrowser (een moderne) en typ in localhost/InforcaFolder/bestanden/ , u krijgt nu de website te zien die op uw systeem staat.

15) Om een account aan te maken kunt u naar localhost/InforcaFolder/bestanden/scripts/createAccountFront.php gaan en hier de gewenste gegevens in te vullen. Onder functie kunt u kiezen tussen ‘leerling’ en ‘docent’.

Een nieuwere versie van dit systeem is in ontwikkeling en hiermee kunnen account voor een hele school in een keer aangemaakt worden en het is wat gebruiksvriendelijker.

16) Als u een update wilt maken voor het project kunt u dit via github doen, ik ga ervanuit dat u weet hoe dit moet.